

DAFTAR PUSTAKA

- Afuan, L., & Ismailiah, N. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Layanan Penyedia Jasa (Studi Kasus: Desa Sidakangen Purbalingga). In *Dinamika Rekayasa* (Vol. 17, Issue 2, p. 75). Universitas Jenderal Soedirman. <https://doi.org/10.20884/1.dr.2021.17.2.343>
- Alam, M. N. A., & Rusdiyanto. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa Kesenian Berbasis Web Mobile di Sanggar Seni Studio Lingga. In *Jurnal Ilmiah Betrik* (Vol. 11, Issue 3, pp. 146–153). LPPM Sekolah Tinggi Teknologi Pagaralam. <https://doi.org/10.36050/betrik.v11i3.245>
- Ameriza, J., & Kurniadi, D. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Jasa Servis AC Berbasis Web (Studi kasus: CV Mitra LG Bukittinggi). In *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika dan Informatika)* (Vol. 9, Issue 2, p. 9). Universitas Negeri Padang. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v9i2.111430>
- Aulia, S. C. I. (2022). PEMANFAATAN UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI REKAM MEDIS SEDERHANA PADA KEGIATAN POSBINDU PTM. In *Jurnal Ilmiah Sains dan Teknologi* (Vol. 6, Issue 1, pp. 38–44). Universitas Banten Jaya. <https://doi.org/10.47080/saintek.v6i1.1665>
- Fauzi, I. (2021). Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan Kacamata pada Optik Aini. In *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)* (Vol. 2, Issue 4). Universitas Indraprasta PGRI. <https://doi.org/10.30998/jrami.v2i04.1293>
- Fonda, H. fonda. (2019). APLIKASI PEMESANAN TIKET TRAVEL BERBASIS WEB PADA PT. ANNANTA SETUJU GROUP. In *Jurnal Ilmu Komputer* (Vol. 8, Issue 2, pp. 69–75). STMIK Hang Tuah Pekanbaru. <https://doi.org/10.33060/jik/2019/vol8.iss2.143>
- Haerofifah, D. (2022). Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web. In *NUANSA INFORMATIKA* (Vol. 16, Issue 1, pp. 101–107). University of Kuningan. <https://doi.org/10.25134/nuansa.v16i1.4771>
- Hazmi, M. R. Al. (2018). RANCANG BANGUN WEBSITE MENCARI TUKANG MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL. In *Jurnal Buana Informatika* (Vol. 9, Issue 2, p. 71). Universitas Atma Jaya Yogyakarta. <https://doi.org/10.24002/jbi.v9i2.1651>
- Iqbal, L. M., Septiana, Y., & Setiawan, R. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Jasa Service Peralatan Elektronik Berbasis Android. *Jurnal Algoritma*. <https://jurnal.sttgarut.ac.id/index.php/algoritma/article/view/751>
- Jumaidi, A. (n.d.). Aplikasi E-Repair Pesan Jasa Service barang Elektronik Berbasis Android. In *researchgate.net*. https://www.researchgate.net/profile/Ahmad-Jumaidi/publication/360791163_Aplikasi_E-Repair_Pesan_Jasa_Service_barang_Elektronik_Berbasis_Android/links/628b9fd63303d263c471e206/Aplikasi-E-Repair-Pesan-Jasa-Service-barang-Elektronik-Berbasis-Android.pdf

- McDermid, J. (1995). Book review: Software Engineering: a Practitioner's Approach. In *Software Engineering Journal* (Vol. 10, Issue 6). <https://doi.org/10.1049/sej.1995.0031>
- Nurliana, N., & Esabella, S. (2020). RANCANG BANGUN APLIKASI PENDAFTARAN YUDISIUM PADA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS TEKNOLOGI SUMBAWA BERBASIS WEB. In *Jurnal Informatika, Teknologi dan Sains* (Vol. 2, Issue 4, pp. 238–248). Jurnal Informatika, Teknologi dan Sains Universitas Teknologi Sumbawa. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v2i4.827>
- Nuryadin, H. (2022). Perancangan Aplikasi Edukasi Nama Hewan dalam Bahasa Inggris Menggunakan Android. In *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)* (Vol. 3, Issue 2). Universitas Indraprasta PGRI. <https://doi.org/10.30998/jrami.v3i02.3638>
- Oktaviani, S. N., Aziz, C. F., & Sulthon, B. M. (2022). Analisa UI/UX Sistem Informasi Penjualan Berbasis Mobile Menggunakan Metode Prototype. In *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer* (Vol. 2, Issue 6, pp. 225–233). STMIK Budi Darma. <https://doi.org/10.30865/klik.v2i6.401>
- Pramudita, A. W., & Somya, R. (2021). SISTEM FILTERING DATA MAHASISWA MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL DAN LIBRARY LARAVEL EXCEL. In *JURNAL ILMIAH INFORMATIKA* (Vol. 9, Issue 1, pp. 38–42). Universitas Putera Batam. <https://doi.org/10.33884/jif.v9i01.3716>
- Prastomo, A. (2014). *SISTEM INFORMASI PELAYANAN JASA PERBAIKAN*. 7(4), 305–316.
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). In *Jurnal Bangkit Indonesia* (Vol. 10, Issue 1, pp. 6–12). LPPM STT Indonesia Tanjungpinang. <https://doi.org/10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153>
- Rambing, Y. F., Wikarsa, L., & Sanger, J. B. (2018). *Rancang Bangun Aplikasi Reminder Maintenance Aset Berbasis Web*. Center for Open Science. <https://doi.org/10.31227/osf.io/cpkuz>
- Rejeki, S., Hantoro, K., & Achmad Noeman. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Jasa Cuci Sofa Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype Pada PT. Sinar Berkah Sofa. *Journal of Informatic and Information Security*, 2(2), 259–268. <https://doi.org/10.31599/jiforty.v2i2.909>
- Rendi Juliarto. (2021). *Apa itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya*. Dicoding.Com. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-uml/>
- Rosita, P. (2017). *Perilaku Konsumsi Masyarakat Lubuk Lagan Dalam Menggunakan Barang Elektronik Ditinjau Dari Etika Konsumsi Islam (Studi Di Desa Lubuk Lagan Kecamatan Seluma Barat)*.
- Rosmiati, R. (2021). Analisis Dan Pengujian Sistem Menggunakan Black Box Testing Equivalence Partitioning. In *Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi* (Vol. 3, Issue 2, pp. 56–63). Universitas Muhammadiyah

- Palangkaraya. <https://doi.org/10.33084/jsakti.v3i2.1932>
- Samsudin, S., & Abdullah, A. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Online Global-net Elektronik Berbasis Web. In *SATIN - Sains dan Teknologi Informasi* (Vol. 4, Issue 1, pp. 45–53). STMIK Amik Riau. <https://doi.org/10.33372/stn.v4i1.289>
- Sudradjat, B. (2021). Penerapan Metode Prototype Sistem Informasi Peminjaman Ruang Meeting. In *remik* (Vol. 5, Issue 2, pp. 11–15). Politeknik Ganesha. <https://doi.org/10.33395/remik.v5i2.10873>
- Uminingsih, Ichsanudin, M. N., Yusuf, M., & Suraya, S. (2022). PENGUJIAN FUNGSIONAL PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DENGAN METODE BLACK BOX TESTING BAGI PEMULA. In *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer* (Vol. 1, Issue 2, pp. 1–8). Yayasan Literasi Sains Indonesia. <https://doi.org/10.55123/storage.v1i2.270>
- Watomakin, D. B., Pramajuri, B. A., & Suyoto, S. (2021). Mobile Application Design for Ordering Clean Water Using UCD Method in Indonesia. In *International Journal of Interactive Mobile Technologies (iJIM)* (Vol. 15, Issue 2, p. 88). International Association of Online Engineering (IAOE). <https://doi.org/10.3991/ijim.v15i02.11313>
- Yudhanto, Y., & Qoironi, A. M. (2017). PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN FIGURA ONLINE. In *Indonesian Journal of Applied Informatics* (Vol. 1, Issue 2, p. 67). Universitas Sebelas Maret. <https://doi.org/10.20961/ijai.v1i2.14374>
- Zahra, M. (n.d.). APLIKASI JASA SERVICE ALAT ELEKTRONIK BERBASIS ANDROID. In *researchgate.net*. https://www.researchgate.net/profile/Marsha-Zahra-2/publication/360789134_APLIKASI_JASA_SERVICE_ALAT_ELEKTRONIK_BERBASIS_ANDROID_Electronic_Equipment_Repair_Applications_Based_On_Android/links/628b8474cd5c1b0b34f0f427/APLIKASI-JASA-SERVICE-ALAT-ELEKTRONIK